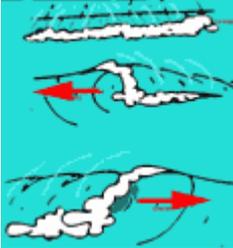


REGOLE DI PRECEDENZA

La scelta dell'onda.



Un'onda che rompe su tutta la sua lunghezza è insurfabile.

Un'onda è surfabile se frange in modo regolare; si chiama DESTRA se frange verso la destra quando si surfa, e SINISTRA nel caso contrario.

La priorità del surfista.



Il surfista più vicino al picco (la parte più ripida dell'onda) è prioritario per tutta la durata dell'onda.

Di norma dovrebbe esserci un solo surfista per onda.



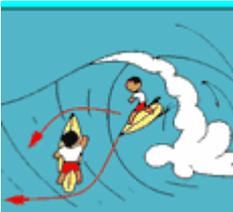
Un'onda e 2 sensi di surfata, ma una sola priorità.

Un'onda può avere due sensi di surfata opposti. Il primo surfista che scende ottiene la priorità.



Il caso di un'onda con due priorità: un'onda può avere due sensi di surfata distinti. In questo caso i due surfisti sono entrambi prioritari.

Risalita verso la line up.



Il surfista sull'onda è prioritario sugli altri: un surfista sull'onda è prioritario su quello che risale verso la line up.

La priorità implica tuttavia al surfista sull'onda attenzione per evitare la collisione!



Il surfista che risale verso la line up non deve ostacolare la corsa del surfista sull'onda.

Attesa dell'onda.



Il surfista che attende l'onda non deve stazionare nel punto in cui rompe l'onda, perchè ostruisce o impedisce la discesa di un'altro surfista creando pericolo. Disponendosi al di là della line up, il surfista sarà al sicuro e in grado di prendere le onde.